JRD

MESAS DE BILLAR

Diseño, precision y espacio en maderas nobles

BLACK JACK

El Black Jack, también conocido como Veintiuno, pertenece a una familia de juegos en los que se incluye el Bacarat y el Siete y Medio.

Cada jugador compite con el sistema, no con el resto de los jugadores. El objetivo del juego es tener más puntos que la Banca, sin exceder los 21 puntos.

Los valores de las cartas son:

- El As vale 1 u 11 puntos.
- Las cartas con figuras (J,Q y K)
- El resto de las cartas (del 2 al 9) su vaor nominal.

La Banca reparte dos cartas a cada jugador y dos cartas a sí misma. Las cartas de los jugadores se reparten boca arriba, mientras que las de la Banca se reparten una boca arriba y otra, boca abajo. Tras el reparto, la Banca, da oportunidad a cada jugador para pedir una carta adicional.

Un participante puede "PLANTARSE" (jugar con las dos cartas repartidas originalmente) o puede "PEDIR" (pide una carta a la Banca). Después de recibir otra carta, el jugador nuevamente elige plantarse o pedir otra carta. Puede pedir todas las cartas que desee, pero si se pasa de 21, perderá.

Cuando todos los participantes se han plantado, la Banca muestra su carta que está boca abajo. Según las normas de la mayoría de los casinos, si la Banca tiene una puntuación total inferior a 17 debe "PEDIR" otra carta. Y si tiene 17 o más, debe plantarse. Si la Banca tiene un "17 blando" (una mano que contiene un As y otros seis puntos, y entonces podrían contarse como 7 o como 17), algunos casinos le obligan a pedir otra carta y otros, a plantarse.

Si la banca "Se pasó" sumando más de 21, ganan todos los jugadores que permanecen en la partida (o sea que no han perdido pasándose). Si la Banca se planta sin pasarse, ganan los jugadores con totales superiores al de la Banca. Y los que tienen puntajes inferiores, pierden. En caso de "Empate" se devuelve la apuesta del jugador (el dinero no cambia de mano).

Si las dos primeras cartas de un jugador (o de la Banca) suman 21 (un As y un diez, o un As y una carta con figura), la combinación se denomina "Blackjack". El jugador que tiene un Blackjack recibe un premio superior (Se paga una vez y media la apuesta original). A menos que la Banca también tenga Blackjack, en cuyo caso pierde el jugador. Si la carta de la Banca que está boca arriba es un As, a los jugadores se les ofrece la opción de comprar un "SEGURO" contra la posibilidad de que la Banca tenga un Blackjack. La apuesta con seguro paga 2 a 1 si la Banca tiene 21. (Generalmente se trata de una apuesta de baja probabilidad para el jugador).